

Materia Ciencias naturales	Grado 2	Unidad de aprendizaje ¿Cómo se relacionan los componentes del mundo?
Título del objeto de aprendizaje ¿Cuáles son las funciones de los objetos de mi institución educativa?		
Recurso de aprendizaje relacionado (Pre-clase)	<p>Grado: 1</p> <p>Unidad de aprendizaje: ¿De qué está hecho todo lo que nos rodea?</p> <p>Objeto de aprendizaje: Verificar la utilidad de los aparatos eléctricos a partir de experiencias realizadas en la vida cotidiana.</p> <p>Recurso: Actividades 1 y 2.</p> <p>Unidad de aprendizaje: ¿Cómo transformamos el planeta?</p> <p>Objeto de aprendizaje: Explicar la utilidad de algunas herramientas manuales.</p> <p>Recurso: Actividades 1 y 2.</p>	
Objetivos de aprendizaje	<p>El estudiante estará en capacidad de:</p> <p>Asociar la utilidad de los objetos con las actividades que se realizan en la institución.</p>	
Habilidad/ conocimiento	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lista los diferentes objetos presentes en la institución educativa. 2. Relaciona los objetos de la institución educativa con su uso. 3. Relaciona la utilidad de los objetos en las actividades de la institución. 	
Flujo de aprendizaje	<p>Introducción → Desarrollo → Socialización → Resumen → Tarea</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introducción: Los objetos de mi escuela. • Objetivos: Se proyectan los objetivos planteados en este LO y se redactan nuevos, si el profesor lo desea. • Desarrollo – Explicación: Actividad 1: Los objetos de mi escuela y su uso. • Desarrollo – Socialización: Actividad 2: Festival de música – Proponer objetos útiles en una actividad escolar. • Resumen: Los objetos de mi escuela. 	

Flujo de aprendizaje

- Tarea:
Propongo objetos que me gustaría tener en mi escuela.

Guía de valoración

A partir de esta tarea el profesor valora en los estudiantes lo siguiente:

- Propone objetos propios del contexto escolar.
- Describe la utilidad en la escuela, de los objetos propuestos.

Etapa	Flujo de aprendizaje	Enseñanza/Actividades de aprendizaje	Recursos recomendados
-------	----------------------	--------------------------------------	-----------------------

Desarrollo



El docente presenta el tema

Instrucción: Arrastra cuatro objetos que corresponden al escenario. Luego lístalos y escribe su uso.

Descripción: Presentar los cuatro salones mencionados en la animación, y al menos 3 objetos que se puedan arrastrar y ubicar en cada aula correspondiente. Además, se debe diligenciar una tabla en la que en la columna de la izquierda aparezca el nombre del objeto y a la derecha su utilidad.

Título: Los objetos de mi institución educativa y su uso.

Instrucción: Escucha el nombre de cada útil escolar y escríbelo.

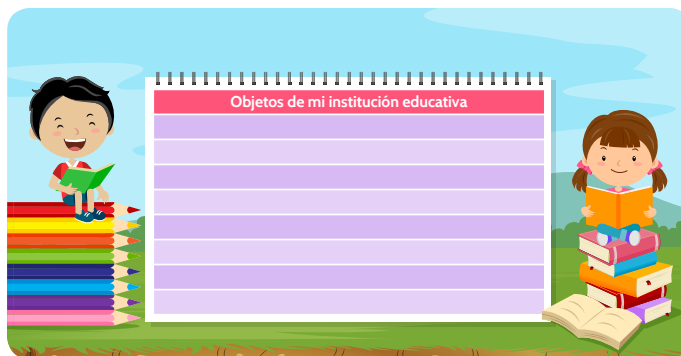
Descripción: Mostrar imágenes de diferentes útiles escolares, cada uno de ellos con un audio que mencione el nombre y un cuadro de texto en el que se este se pueda escribir.

Título: Los objetos de mi institución educativa y su uso.

Instrucción: Lista otros objetos presentes en tu escuela. Comenta su uso, con tu profesor.

Recurso interactivo de plantilla

Material del estudiante



El estudiante trabaja en sus tareas

Socialización

**Actividad 2
Utilidad de los objetos en mi escuela (S/K 3)**

- Los estudiantes relacionan la utilidad de los objetos en las actividades de su institución, a través del siguiente recurso:

Título: Utilidad de los objetos en mi escuela: Festival de música.

Instrucciones: Imagina que en tu escuela habrá un festival de música y tu clase es la organizadora de este evento. Para que todo salga bien deben realizar lo siguiente:

- Formar 4 grupos de trabajo. Cada uno elige una tarea.
- De acuerdo con la función asignada, completar la tabla.
- Presentar su propuesta al resto de la clase.

Recurso interactivo de plantilla

Material del estudiante

Etapa	Flujo de aprendizaje	Enseñanza/Actividades de aprendizaje	Recursos recomendados
-------	----------------------	--------------------------------------	-----------------------

Desarrollo



El estudiante trabaja en sus tareas
Socialización

- Las funciones a distribuir son:
1. Narrar la historia de la música colombiana.
 2. Planear una muestra musical.
 3. Preparar un baile típico colombiano.
 4. Organizar el escenario para las presentaciones artísticas y culturales.

Objetos necesarios	Utilidad

La realimentación de esta actividad está a cargo del profesor que orienta la clase.

Resumen



Resumen

- El compilado de este tema se presenta mediante el siguiente recurso de plantilla:

Título: Los objetos de mi institución educativa

Instrucción: Haz clic en los botones para ver el resumen del tema.

Descripción: Sobre un fondo de una escuela, exponer una serie de imágenes de objetos propios del contexto, acompañadas de botones interactivos que al ser oprimidos despliegan pop ups con la síntesis de este LO.

Recurso de plantilla
Material del estudiante

Tarea



Tarea

- Los estudiantes en casa realizan lo siguiente:

Instrucciones:

1. Dibuja al menos dos objetos que te gustaría tener en tu escuela.
2. Escribe en la tabla, la utilidad de estos objetos.

Recurso HTML
Material del estudiante

